

NÁVOD - Konferenční stolek kulatý (LCT88X)



**TENTO NÁVOD SI USCHOVEJTE PRO BUDOUCÍ POTŘEBU. POKUD BUDETE
PRODUKT PŘEDÁVAT JINÉ OSOBĚ, PŘEDEJTE JÍ TAKÉ TENTO NÁVOD.**

Obecné pokyny

- Přečtěte si prosím následující pokyny pečlivě a používejte produkt podle nich.
- Tento návod si uschovejte a předejte jej dál pokud budete předávat produkt další osobě.

Poznámky

- Výrobek je určen pouze pro vnitřní použití. Výrobek musí být sestaven a používán v souladu s pokyny v manuálu. Osobní zranění nebo poškození výrobku může nastat, pokud je výrobek používán jinak než k určenému účelu nebo pokud byl změněn oproti původnímu návrhu.
- Prodejce nenese odpovědnost za žádná zranění nebo škody způsobené nevhodným použitím.
- Uchovávejte mimo vlhké prostředí a zdroje vysoké teploty. Nevystavujte přímému slunečnímu světlu.
- Uchovávejte mimo dosah jiných předmětů při používání výrobku.
- Sestavujte výrobek na rovné ploše a nepokládejte rozbalené části přímo na zem, aby nedošlo k poškození.
- Nepoužívejte výrobek, pokud jsou některé části poškozené.
- Dbejte, aby všechny díly odpovídaly dílům popsáním v návodu.

- Při upevňování dílů šrouby je dotahujte rovnoměrně do kříže, abyste předešli deformacím.
- Pravidelně kontrolujte pevnost spojů během používání a v případě potřeby je utahujte.
- Uchovávejte výrobek mimo dosah ostrých předmětů, agresivních chemikálií a korozivních látek.
- Skladujte na suchém místě, pokud není používán.
- Neumisťujte těžké předměty na výrobek.

Upozornění

- Dětem není dovoleno výrobek sestavovat. Při montáži uchovávejte všechny malé části mimo jejich dosah – mohly by je spolknout nebo vdechnout.
- Dětem je zakázáno lézt nebo si hrát na výrobku kvůli riziku převrácení a možného vážného zranění.
- Obaly uchovávejte mimo dosah dětí – hrozí udušení nebo jiná nebezpečí.
- Maximální nosnost výrobku je 100 kg (220 liber). Nepřetěžujte jej.

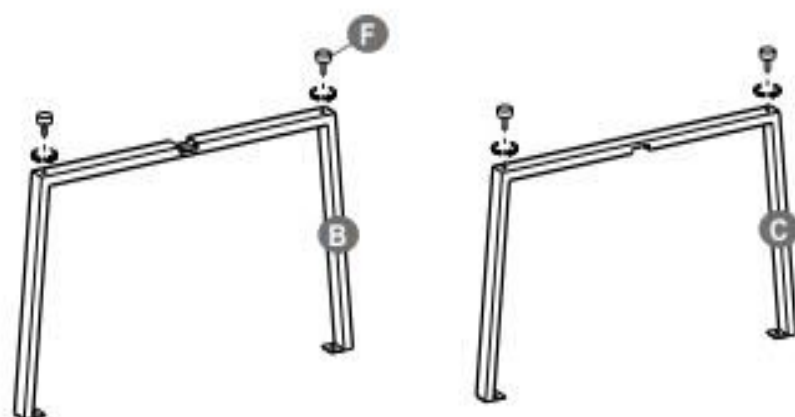
SEZNAM DÍLŮ:

A  × 1	B  × 1
C  × 1	

D  M6 × 12 mm 5+1	E  1+1	F  × 4	G  × 1
---	--	--	--

POSTUP SESTAVENÍ:

1

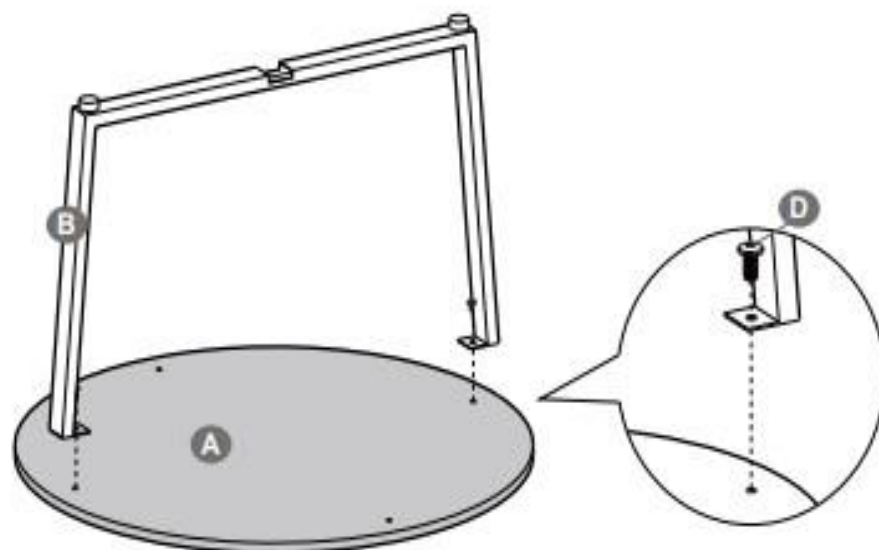


F



× 4

2

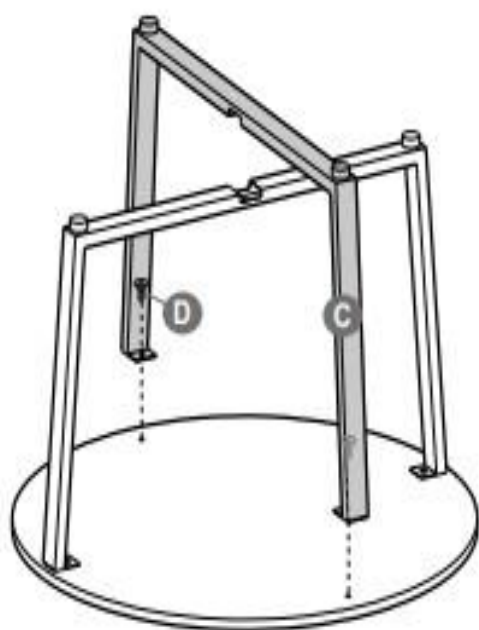


D

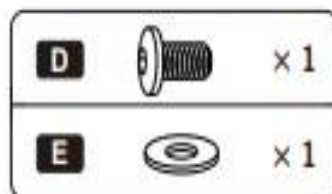
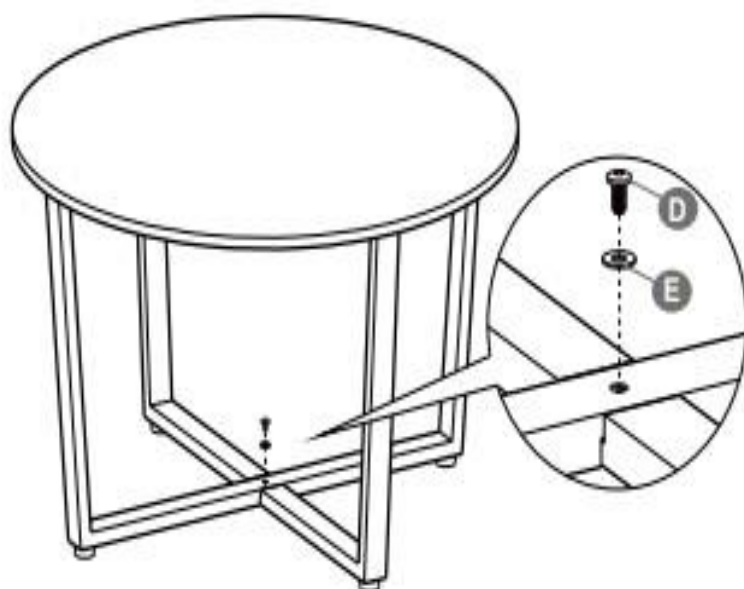


× 2

3



4



5

